WISH サイエンスミーティング 2012年7月19日 (矢部)

WISHスリットレス分光の検討 矢部清人(国立天文台)

スリットレス分光の必要性

- WISHでサンプルされたhigh-z候補天体の分光フォローアップ
- SN/GRBなどの分光フォローアップ
- 輝線フラックス/等級リミットの無バイアスサーベイ

WISHでのスリットレス分光の可能性の検討

- グリズムによるスリットレス分光
- •WISHにおける実現可能性
- グリズム検出限界の評価
- confusion?の影響は?解析手法は?
- •他の観測装置との比較
- サーベイプラン

スリットレス分光の重要性

WISHで期待される分光観測

- •WISHで検出されたhigh候補天体の分光同定
- SNの分光フォローアップ観測
- 輝線フラックス/等級リミットの無バイアスサーベイ





広帯域フィルターによって選択された候補天体を分光同定 することは非常に重要

- 正確なredshiftを決めるのに重要
- •WISHによって多くのhigh-z候補天体が検出される予定
- •分光フォローアップとしてはJWSTやTMTが想定
- ◆ WISH単体で閉じることはできないか?
- redshiftを決めるだけであればR~100で十分?
- ・スリッドレス分光モードの検討

スリットレス分光の重要性

WISHによる超新星サーベイの重要性

- 正確なredshiftの決定
- SN タイプの決定 (Sillのfeature?)
- R~100程度の近赤外分光の必要性

諸隈さんのスライドから



スリットレス分光の重要性

スリットレス分光では輝線フラックス/等級リミットの無バイアスサーベイが可能

- 主にz=1-3のHα輝線/連続光などが対象になる
- stellar massなどでリミットしたsystematicな研究が可能
- •ある程度の波長分解能は欲しい?

3D-HSTの初期成果: z~1.5のmassive galaxies (van Dokkum+2012)



width

equivalent

rest-frame Ha



Sersic index

WISHにおけるスリットレス分光の検討

WISH 分光モードの検討 (Photocoding 池田さん)

● 波長帯:1.0-2.5µm

• f3

• f2

f10 f1

- 分解能:R~100
- 分光方式:スリットレス分光

瞳面近くにグリズムを設置

結像性能: 全視野で十分な結像性能

FIELD POSITION 0.71,-0.71

0.318,-0.32 DG



 f_{12}

f11



100% = RMS =

100% =

. 100 MM

0.51,-0.51 0.230,-0.23 DG f5 **f**6 f4 0.31,-0.31 0.141,-0.14 DG 100% = RMS = 0, 141, -0, 14 DG RMS 0 71 0 71 0.71, 0.71 0.71, 0.71 0.318,0.318 DG f13 0. 318, 0. 318 DG 100% = 0.318, 0.318 DG 100% = RMS = RMS 0 51 0 51 0.51 0.51 •f7 0.51.0.51 f14 100% 100% = RMS = 0, 230, 0, 230 DG 0,230,0,230 DG 0.230, 0.230 DG RMS 0.31, 0.31 • 0.31. 0.31 0.31. 0.31 f15. • f8 100% = RMS = 100% = 0.141, 0.141 DG 0.141.0.141 DG 0.141,0.141 DG RMS 0.00 1.00 0.00, 1.00 0.00, 1.00 100% = RMS = • f9 100% = 0.000, 0.450 DG 0,000,0,450 DG 0,000,0,450 DG RMS 0.00, 0.72 0.00.0.72 0.00, 0.72 100% = RMS = 0,000,0,325 DG 0,000,0,325 DG 100% = RMS = 0.000,0.325 DG 0,00, 0,44 0.00, 0.44 • 0.00.0.44 0.000, 0.200 DG 100% = RMS = 0.000,0.200 DG 100% 0.000, 0.200 DG RMS 1.00, 0.00 • 1.00.0.00 1.00, 0.00 / 100% = RMS = 0.450,0.000 DG 0.450,0.000 DG 100% 0.450,0.000 DG RMS 0.72.0.00 0.72, 0.00 . 0.72, 0.00 100% = RMS = 0.325,0.000 DG 0, 325, 0, 000 DG 0.325,0.000 DG 100% =RMS 0,44,0,00 • 0.44. 0.00 0.44.0.00 100% = RMS = 0, 200, 0, 000 DG 0,200,0,000 DG 0.200,0.000 DG 100% 0, 00, -1, 00RMS 0.00, -1.00 0, 00, -1, 00100% = RMS = 0.000,-0.45 DG 0.000, -0.45 DG 100% = RMS = 0.000, -0.45 DG 0.00,-0.72 0.00,-0.72 0, 00, -0, 72100% =0.000,-0.32 DG 0,000,-0,32 DG 100% = 0,000,-0,32 DG RMS 0.00,-0.44 RMS 0.00, -0.44 0, 00, -0, 44. 100 0 000 -0 20 DG 100% = 0,000,-0,20 DG . 100 MM 0.000, -0.20 DG 100% =DEFOCUSING 0.00000 DEFOCUSING 0.00000 DEFOCUSING 0.00000 New lens from CVMACRO:cvnewlens.seq New lens from CVMACRO:cvnewlens.seq POSITION New lens from CVMACRO:cvnewlens.seq スポットダイアグラム POSITION POSITION **λ=2700nm** box size = $2pix \times 2pix$ **λ=1800nm λ=900nm**

仮定するグリズムは以下の通り

- 波長範囲/効率曲線はHST/WFC3 GI4I グリズム
- R~I00,分散~20Å/pix
- 効率のピークは80%程度

バックグラウンドの見積もり

- 広帯域フィルターの場合と同様
 - ✓ 各光学コンポーネントからの熱輻射は gray bodyを仮定する
 - ✓ 黄道光 (散乱光成分;5800Kと放射成分;275K)
 - ✔ 黄極の3倍の強さを仮定
 - ✓ 詳細はWISH SW 2010年のスライドを参照
- フィルターをグリズムに置き換えた
- サイズI50mm、検出器から500mmの所に配置
- 各ピクセルが見込む立体角を計算し、
 Iピクセルに入る光子数を計算する





スペクトルのシミュレーション

- •天体はフラットスペクトルの点源を仮定
- ・装置効率xグリズム効率をかけて、上記のグリズム分散を考えて検出器上に配置
- 空間方向はFWHM~0.27"のガウス分布を仮定
- 簡単のため、I次光のみを考える

実際の天域を観測した場合、どう見えるか?

- SXDS/UDS領域(5'x5', H-band画像, ~24 ABmag)
- 各天体の等級でフラットスペクトルを規格化
- 積分時間 Ihr/I0hrs/50hrsで計算

波長方向:R=100, dispersion=20Å/pixを仮定



空間方向:ガウシアンで分布していると仮定 FWHM~0.27 arcsec 回折限界@1.5µm



輝線天体はどう見えるか?

- 輝線の位置は1.46µm (z=11のLyαを想定)
- UV連続光は~27等AB
- EW^{rest}=50, 100, 200 Åの場合で計算
- \rightarrow f(Ly α) ~ 0.5, 1.0, 2.0 x 10⁻¹⁷ erg/s/cm²
- \rightarrow L(Ly α) ~ 0.8, 1.6, 3.2 x 10⁴³ erg/s
- 積分時間 Ihr/I0hrs/50hrs
- I0hrsだと、EW=I00Åが限界か









輝線天体はどう見えるか?

- 輝線の位置は1.46µm (z=11のLyαを想定)
- UV連続光は~27等AB
- EW^{rest}=50, 100, 200 Åの場合で計算
- \rightarrow f(Ly α) ~ 0.5, 1.0, 2.0 x 10⁻¹⁷ erg/s/cm²
- \rightarrow L(Ly α) ~ 0.8, 1.6, 3.2 x 10⁴³ erg/s
- 積分時間 Ihr/I0hrs/50hrs
- I0hrsだと、EW=I00Åが限界か
- 50hrsやれば、EW=50Åレベルまで可能か









Sensitivity for Emission Line





連続光に対する検出限界

- Ihr積分だと22-23等ABくらいが限界?
- IOhrs積分でも24等ABくらいが限界?

exp.time=Ihr

exp. time=10hrs



Sensitivity for Continuum



Sensitivity for Continuum



他の装置との比較

HST/WFC3との比較

HST(口径2.4m)/WFC3のグリズムモード

IRではG102 (0.8-1.15µm)とG141(1.1-1.7µm)
分解能はR~210 (G102), R~130 (G141)
3D-HSTのような大規模なサーベイ

WFC3グリズムモードでの検出限界

3D-HSTの最新の結果 (Brammer+12)
1.3hrsあたりの5σ limiting flux=5.0x10⁻¹⁷ cgs
IRではG102 (0.8-1.15µm)とG141(1.1-1.7µm)

JWST/NIRSpecとの比較

- JWST(口径6.5m)では分光器を搭載(NIRSpec)
- 0.6-5µmでいくつかの分光・分散モード
- R=100、t=10000s、S/N=10の検出限界
- 5σ limiting flux=4x10⁻¹⁸ cgs
- Ihrあたりだと2.4x10⁻¹⁸ cgs

→ WISHグリズムの検出限界 はHST/WFC3と同程度

Brammer et al. 2012





Confusionの影響

スリットレス分光なので他天体のスペクトルとの重複が起こる

- 実際にシミュレーション画像でも重複が見られる
- 暗い輝線シグナルの同定はなかなか厳しそう
- スペクトルの位置が分かるのである程度はソフト的に対処可 能? (3D-HSTの例)

Confusionなしの例

- PAを変えて取ることである程度回避可能?
- 具体的な解析方法は要検討



0.00052 0.00069

Brammer et al. 2012



Confusionありの例



サーベイプラン

まとめと今後の課題

- I.スリットレス分光の必要性
 - WISHでサンプルされたhigh-z候補天体の分光フォローアップ
 - SN/GRBなどの分光フォローアップ
 - •輝線フラックス/等級リミットの無バイアスサーベイ
- 2.WISHでのスリットレス分光の可能性の検討
 - グリズムによるスリットレス分光
 - グリズム配置案はコールドストップ直後
 - λ<2.5µmでは十分実現可能

3.WISHにおけるグリズム観測の検討

- •WISHグリズムで得られるスペクトルをシミュレート
- ・輝線に対する検出限界は5x10⁻¹⁷ erg/s/cm² (Ihr, 5σ)
- 連続光に対する検出限界は21.5 ABmag (Ihr, 5σ)
- 4. High-z候補天体の検出可能性
 - z=11で10⁴³ erg/s程度のLyαの検出は50時間程度の積分時間で可能か
 - そのために必要な観測時間は? 具体的なサーベイプランなど
 - confusion?の影響は?解析手法?
 - グリズム設計の最適化:波長範囲/分解能/分散/透過率など

low-z天体(吸収線, spec-z)

low-z (z=1-3)天体の連続光観測は可能か

- spectral fittingによる正確なredshiftの同定
- 吸収線観測 (年齢、金属量、速度分散などの情報)

典型的な楕円銀河のスペクトルを想定

- Kinney & Calzetti 96のテンプレートを仮定
- z=2にredshiftさせる
- m5500Å=21.5 ABmagで規格化

simulated spectrum (exp. time=10hrs)



IOhrs程度積分すれば 吸収線の議論可能?